Atlantis

The Lost Tales



Démarrage du jeu :

Sous Windows 95 ou Windows NT4 : Insérez le CD-ROM n°1 dans le lecteur. La page CRYO apparaît alors sur votre écran. Cliquez avec le bouton gauche sur JOUER pour lancer le jeu.
Si le premier écran n'apparaît pas alors, vous devez installer DirectX de Microsoft: cliquez sur "Install DirectX".

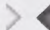
Sous DOS : Insérez le CD-ROM n°1 dans le lecteur. Tapez ensuite la lettre correspondant à votre lecteur (le plus souvent **D:**). Tapez DOSINST, pressez **ENTREE**, le programme lancera alors l'installation de la carte son. A la fin de cette installation, le jeu s'enclenchera automatiquement. Pour rejouer à Atlantis, tapez la lettre correspondant à votre lecteur, pressez **ENTREE**, tapez ATLDOS et pressez à nouveau **ENTREE**.

Le jeu :

Tapez votre prénom et cliquez sur **OK**, vous entrez alors dans le monde merveilleux d'Atlantis.

Dans Atlantis, un curseur apparaît au centre de l'écran lorsqu'une action est possible :


curseur de déplacement: pour se déplacer, un double-clic permettant un déplacement plus rapide.


curseur d'interaction: pour dialoguer avec les personnages ou activer des mécanismes.


curseur objet: sert à prendre un objet lorsque celui-ci peut être pris.

Seth aura tout au long du jeu besoin de dialoguer avec des personnages.
Pour dialoguer avec un personnage, positionnez-vous en face de lui. Lorsque le curseur d'interaction apparaît, appuyez sur le bouton gauche de la souris. Une liste de sujets apparaît sous forme d'icones graphiques ; cliquez avec le bouton gauche sur le sujet désiré.

L'inventaire.

Tout au long de son aventure, Seth devra utiliser des objets pour résoudre des énigmes et gagner la confiance de certains personnages.
Utilisez le bouton droit de la souris pour faire apparaître l'inventaire; celui-ci s'affiche en bas de l'écran.
Cliquez sur l'un des objets pour l'utiliser; il se place alors au centre de l'écran.

Le menu Principal.

Une pression sur la touche **ECHAP** de votre ordinateur fait apparaître le menu principal :

"Charger un jeu"	permet de revenir en arrière dans l'aventure
"Options"	permet de régler le son, les sous-titres.
"Quitter le jeu"	permet de revenir à Windows ou au DOS.

Les sauvegardes sont entièrement automatiques. Il n'y a donc pas de commande "sauvegarder un jeu".

Getting started :

From Windows 95 or Windows NT4 : Insert CD-ROM n°1 into the drive. The CRYO home page will appear on your screen. Click with the left button on PLAY to start the game.
If the first screen does not then display, you need to install Microsoft DirectX: click on "Install DirectX".

From DOS : Insert CD-ROM n°1 into the drive. Then type the letter of the CD-ROM drive (usually **D:**). Type DOSINST, press **ENTER**. The program will then install the sound card. When the installation is completed, the game starts automatically. To replay, type the letter of the CD-ROM drive, press **ENTER**, type ATLDOS and press **ENTER** again.

The game :

Type your name and click on **OK**. You will now enter the astonishing world of Atlantis.

In Atlantis, a pointer appears in the center of the screen whenever an action is possible :


Movement pointer: used for moving around. Double click to move more quickly.


Interactivity pointer: for talking with characters or activating mechanisms.


Object pointer: for seizing any object which may be seized.

Seth will very often need to dialog with other characters.
Stand in front of the character you want to talk with. When the interactivity pointer appears, click the left mouse button. A choice of dialog-topic icons will then display. Click the left mouse button on the desired topic.

Inventory.

Throughout his adventure, Seth will need to use objects in order to solve mysteries and to gain the trust of certain characters.
Use the right-hand mouse button to display the inventory at the bottom of the screen. To use an object, click on it ; it will then position itself at the center of the screen.

The main menu.

Press the **ESC** key to display the main menu :

"Load Game"	Allows you to restart play at an earlier moment in the game.
"Options"	Allows you to set sound level and subtitles.
"Quit Game"	Exits to Windows or DOS.

Games are saved entirely automatically. There is therefore no "Save Game" option.

Installation:

Windows 95 oder Windows NT4: Legen Sie die CD-ROM Nr. 1 von Atlantis in das CD-ROM-Laufwerk ein. Es wird automatisch das Cryo-Menü aufgerufen und auf Ihrem Bildschirm erscheinen.
Klicken Sie mit der linken Maustaste auf die Option "Spiel", um das Spiel zu starten.
Sollte der erste Bildschirm nicht erscheinen, müßen Sie Microsoft DirectX installieren: Klicken Sie hierzu auf "Installation DirektX".
DOS: Legen Sie die CD-ROM Nr. 1 von Atlantis in das CD-ROM-Laufwerk ein. Geben Sie dann den Buchstaben des CD-ROM-Laufwerks (im allgemeinen "**D:**") ein. Geben Sie danach DOSINST.ein und drücken Sie **EINGABE**. Ihre Soundkarte wird automatisch installiert. Wenn die Installation abgeschlossen ist, startet das Spiel automatisch. Für einen erneuten Spielstart geben Sie den Buchstaben Ihres CD-ROM-Laufwerks ein, drücken drücken **EINGABE**, geben ATLDOS ein und drücken wieder **EINGABE**.

Das Spiel:

Geben Sie Ihren Namen ein, und klicken Sie auf **OK**. Sie befinden sich jetzt in der atemberaubenden Welt von ATLANTIS.

Immer wenn sich eine Aktionsmöglichkeit bietet, erscheint ein Mauszeiger auf der Bildschirmmitte:

 Bewegungszeiger: um im Spiel umherzugehen. Mit einem Doppelklick bewegen Sie sich schneller.

 Interaktivitätszeiger:Um mit Personen zu sprechen oder Mechanismen zu aktivieren.

 Objektzeiger: Um Objekte aufzuheben, das zur Verfügung steht.

Enno muß sich im Lauf des Spieles oft mit anderen Personen unterhalten. Stellen Sie sich vor die Person, mit der Sie sprechen möchten. Wenn der Interaktivitätszeiger erscheint, dann klicken Sie die linke Maustaste an. Nun öffnet sich ein Dialogfenster mit verschiedenen Gesprächsthemen. Mit dem Klick auf der linken Maustaste können Sie sich für ein Thema entscheiden.

Inventar:

Während seines Abenteuers muß Enno verschiedene Gegenstände benutzen, um Geheimnisse zu lüften und das Vertrauen anderer Charaktere zu gewinnen. Mit einem Klick auf die rechte Maustaste, können Sie sich das Inventar am unteren Bildschirmrand anzeigen lassen. Wenn Sie den gewünschten Gegenstand anklicken, erscheint dieser in der Mitte des Bildschirms.

Das Hauptmenü:

Durch Betätigen der **ESC**-Taste rufen Sie das Hauptmenü auf.

"Spiel laden"	Ermöglicht Ihnen abgespeicherte Spiele weiterzuspielen.
"Optionen"	Ermöglicht Ihnen, Sound und Untertitel einzustellen.
"Spiel verlassen"	Hiermit verlassen Sie das Spiel, und gehen in DOS oder Windows.

Alle Spiele werden automatisch gespeichert. Daher gibt es keine seperate Speicheroption.

ATLMULTI-01